¿Qué medida? Una tarjeta

Frecuencia, tasa, duración, latencia y los tres métodos por intervalos, en una tarjeta.

1. ¿Principio y final claros, y pasa rápido? Cuente.
2. ¿Importa cuánto dura? Tome el tiempo.
3. ¿Importa qué tan rápido empieza? Latencia.
4. ¿Muy seguido o borroso? Intervalos.

Medida	Úsela cuando	Anote	Cuidado
Frecuencia o tasa	Principio y final claros, pasa rápido	Rayitas; ÷ minutos si las sesiones duran distinto	Solo para conductas que se pueden contar
Duración	Importa cuánto dura	Del principio al final, en segundos	Defina el principio y el final primero
Latencia	Importa qué tan rápido empieza	Del final de la instrucción al primer movimiento	Diga la instrucción una vez
Intervalo parcial	Quiere verla menos; muy rápida para contar	Cuadro marcado si pasó en algún momento	Sale alto
Intervalo completo	Quiere verla más	Cuadro marcado si llenó el cuadro	Sale bajo
Muestreo momentáneo	Está ocupado enseñando	Cuadro marcado si pasa al final	Cuadros más cortos se acercan más

Nuestra conducta, definida para que un extraño la califique	
Nuestra medida	

Gratis de DRAGEN. Lección gratis: dragen.cloud/learn-measurement-es. Se puede imprimir, copiar y compartir gratis para su propio trabajo, salón o familia; no se permite su venta. No está afiliado ni respaldado por la BACB. Es educación general, no consejo médico ni clínico para una persona. Una hoja llena es un registro privado: guárdela como tal. © 2026 Chase Alexander Hought.