Tablero de fichas, cinco espacios

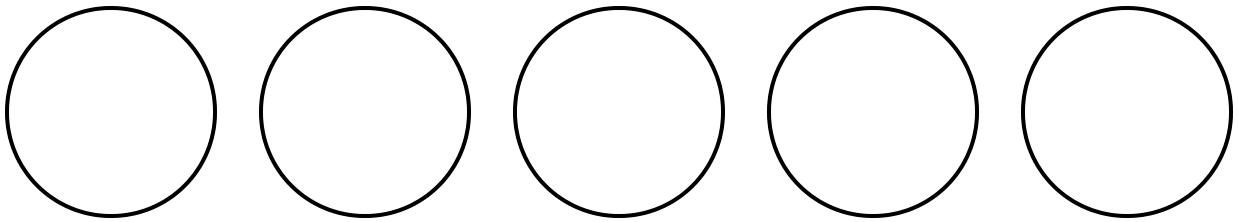
Gana una ficha por una conducta; cambia el tablero lleno por lo que escogió.

1. Escoja una conducta, dicha como algo que sí hacer. Deje que el niño escoja por qué está trabajando.
2. Dé una ficha a los pocos segundos de la conducta, y diga por qué la ganó.
3. ¿Tablero lleno? Cambien las fichas enseguida, y empiecen uno nuevo.

ESTOY TRABAJANDO PARA

dibuje o pegue una imagen

GANO UNA FICHA CUANDO



Gratis de DRAGEN. Lección gratis: dragen.cloud/learn-token-board-es. Se puede imprimir, copiar y compartir gratis para su propio trabajo, salón o familia; no se permite su venta. No está afiliado ni respaldado por la BACB. Es educación general, no consejo médico ni clínico para una persona. Una hoja llena es un registro privado: guárdela como tal. © 2026 Chase Alexander Hought.