Preferencias en juego libre, cinco minutos

Observe qué elige un niño cuando todo está a su alcance y no se le pide nada.

1. Ponga hasta seis cosas a su alcance y márquelas de la A a la F. Sin pedidos ni instrucciones.
2. Cada 10 segundos, mire una vez y escriba la letra de lo que usa en ese momento, o una raya si no usa nada.
3. Después de 30 miradas (cinco minutos), cuente cada letra.
4. Porcentaje = miradas con esa cosa ÷ 30 × 100. Los números más altos son los favoritos para probar.

Niño o niña (iniciales) _____ Fecha _____ Lugar _____

Letra	Cosa
A	
B	
C	
D	
E	
F	

Minuto	10 s	20 s	30 s	40 s	50 s	60 s
1						
2						
3						
4						
5						

Cosa	Miradas con ella	% (miradas ÷ 30 × 100)	Lugar
A			
B			
C			
D			
E			
F			

Una versión sencilla del método de operante libre (Roane y colegas, 1998).

Gratis de DRAGEN. Lección gratis: dragen.cloud/learn-preference-es. Se puede imprimir, copiar y compartir gratis para su propio trabajo, salón o familia; no se permite su venta. No está afiliado ni respaldado por la BACB. Es educación general, no consejo médico ni clínico para una persona. Una hoja llena es un registro privado: guárdela como tal. © 2026 Chase Alexander Hought.